

### Prova 303

12.º Ano de Escolaridade (Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho)

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do ensino secundário da disciplina de Aplicações Informáticas B, a realizar em 2021, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Material
- Duração
- Critérios gerais de classificação

### Objeto de avaliação

A prova a que esta informação se refere incide nos conhecimentos e nas competências enunciados no Programa de Aplicações Informáticas B em vigor.

Na prova, são objeto de avaliação as competências definidas no Programa do 12.º ano.

A avaliação sumativa externa, realizada através de uma prova escrita de duração limitada, só permite avaliar parte dos conhecimentos e das competências enunciados no Programa. A resolução da prova pode implicar a mobilização de aprendizagens inscritas no Programa, mas não expressas nesta informação.

### Competências

- Conhece termos e conceitos da disciplina;
- Conhece as potencialidades dos programas estudados;
- Demonstra capacidade de análise;
- Demonstra capacidade de aplicação dos conteúdos em novas situações;
- Utiliza uma linguagem adequada à disciplina;
- Utiliza corretamente os programas/linguagens na realização das tarefas;
- Demonstra criatividade e rigor na realização das tarefas nucleares associados aos diferentes componentes multimédia;
- Autonomia de conhecimento independente de aplicações específicas e particulares, e conseqüente capacidade de adaptação a diferentes ambientes e processos de trabalho;
- Domínio na utilização das ferramentas de tratamento e geração de material digital para multimédia, nas suas diferentes vertentes;
- Capacidade de interligar meios diferenciados num todo com significação narrativa multimédia.

## Conteúdos

- Algoritmia: *Microsoft Word*®
- Linguagem de Programação Orientada a Objetos - *C Sharp: Visual Studio*®
- Edição de imagem: *Adobe Photoshop*®

## Caracterização da prova

A prova é escrita e constituída por três grupos diretamente relacionados com os conteúdos atrás descritos.

O primeiro grupo será constituído por uma questão de aplicação prática, cujo propósito será a aplicação direta de conhecimentos específicos, relacionados com Algoritmia.

O segundo grupo será constituído por uma questão de aplicação prática, cujo propósito será a aplicação direta de conhecimentos específicos, relacionado com a Linguagem Orientada a Objetos (*C Sharp*).

O terceiro grupo será constituído por uma questão de aplicação prática, com várias alíneas, cujo propósito será a aplicação direta de conhecimentos específicos, relacionados com a edição de imagem.

Os grupos um, dois e três serão realizados no computador, utilizando *software* específico.

A estrutura da prova sintetiza-se no seguinte quadro:

Grupos	Número e tipo de Questões	Cotações (Total=200 Pontos)
Grupo I Algoritmia	Questão 1 Exercício prático, a realizar em computador.	70 Pontos
Grupo II Linguagem C Sharp	Questão 1 Exercício prático, a realizar em computador.	70 Pontos
Grupo III Photoshop	Questão 1 Exercício prático, a realizar em computador, constituído por duas alíneas.	60 Pontos

## Material

Um computador com o respetivo *software* e um dispositivo de armazenamento (*pen drive*) facultado pela escola.

## Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.

## CrITÉRIOS gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

Serão fornecidos os ficheiros a trabalhar em algumas das questões realizadas em computador.

O aluno deve respeitar sempre todas as instruções relativas ao método a utilizar na resolução de cada questão e executar com rigor cumprindo escrupulosamente as indicações fornecidas.

A resolução apresentada pelo aluno deve ser inequívoca no cumprimento das recomendações. Se tal não acontecer, são classificadas com zero pontos as etapas em que as recomendações não forem respeitadas.

O não guardar os ficheiros e/ou pasta no dispositivo de armazenamento invalida a correção das mesmas, o que implica a atribuição de cotação nula às questões.

Deve guardar convenientemente no local indicado todos os trabalhos exigidos no exame, sob pena de perder 100% do valor de cada questão não gravada.

A deliberada inutilização dos recursos provoca a anulação de questões e eventualmente da prova.

A gravação da prova em formato digital é da responsabilidade do examinando.

Importa ainda referir que, nas provas desta disciplina, o grau de exigência decorrente do enunciado dos itens e o grau de aprofundamento evidenciado nos critérios de classificação estão balizados pelo Programa, em adequação ao nível de ensino a que o exame diz respeito.