

CURSO PROFISSIONAL DE TÉCNICO DE GESTÃO E PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

PROVA DE APTIDÃO PROFISSIONAL

Ano letivo 2019-2020

Dia 13 de julho 2020

Projeto 1: **NOCTURNAL RESCUE**



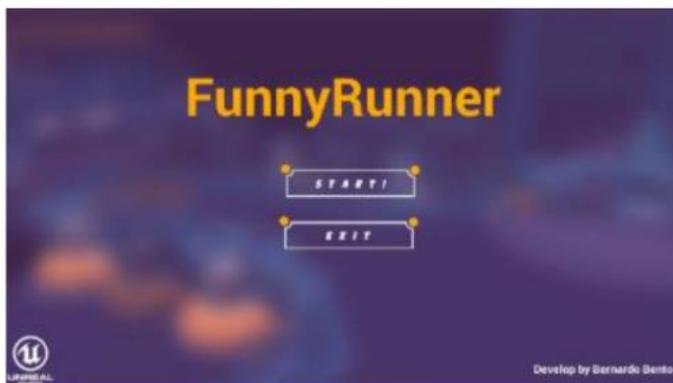
Desenvolvido por:

DIOGO MEIRA FREIRE

O projeto consiste na criação de um jogo para computador em 2D baseado em jogos de plataformas.

O objetivo do jogo é evitar/derrotar os inimigos e chegar ao final do nível.

Projeto 2: FunnyRunner



Desenvolvido por:

BERNARDO MANUEL BARATA BENTO

Jogo 2D construído na plataforma UNITY .

O projeto consiste na criação de um jogo para telemóvel e computador, baseado no jogo Endless Runner.

O objetivo deste jogo é tentar fazer a melhor pontuação e sobreviver o máximo tempo possível dentro de um espaço fechado.

Projeto 3:



Desenvolvido por:

ANDRÉ ESTEVES LEANDRO

JOÃO PEDRO DA SILVA FORMIGA

O projeto consiste na criação de um jogo RPG de aventura para computador, baseado no Black Desert Online, desenvolvido pela Pearl Abyss, uma empresa coreana e licenciada pela Kakao Games Europe B.V.

O jogo permite escolher entre duas personagens, o Mage e o Warrior, que podem percorrer o cenário, completando diversas missões, obter conquistas ao longo da aventura.

Projeto 4:



Desenvolvido por:

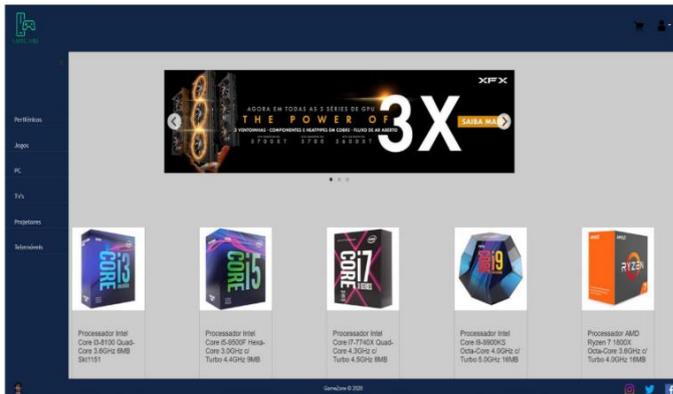
BERNARDO MIGUEL LEITÃO TIMÓTEO

TIAGO ALEXANDRE MEDEIROS ALEGRIA

Este projeto consiste na criação de um jogo para computador baseado no jogo Hot Wheels.

O objetivo do jogo consiste em conduzir um carro em diferentes pistas que possuem loops, transmitindo ao jogo uma sensação idêntica ao filme do Hot Wheels e aos dos jogadores que conduzem neste tipo de pistas.

Projeto 5:



Desenvolvido por:
GONÇALO COSTA GOMES
TIAGO LEMOS EUSTÁQUIO

O website permite registar utilizadores que posteriormente poderão fazer o login para realizarem as compras dos equipamentos informáticos.

Dia 14 de julho 2020

Projeto 1: Reparação de Equipamentos Informáticos



Desenvolvido por:
NELSON FORTUNATO FERREIRA

O projeto consiste em demonstrar reparações em telemóveis.

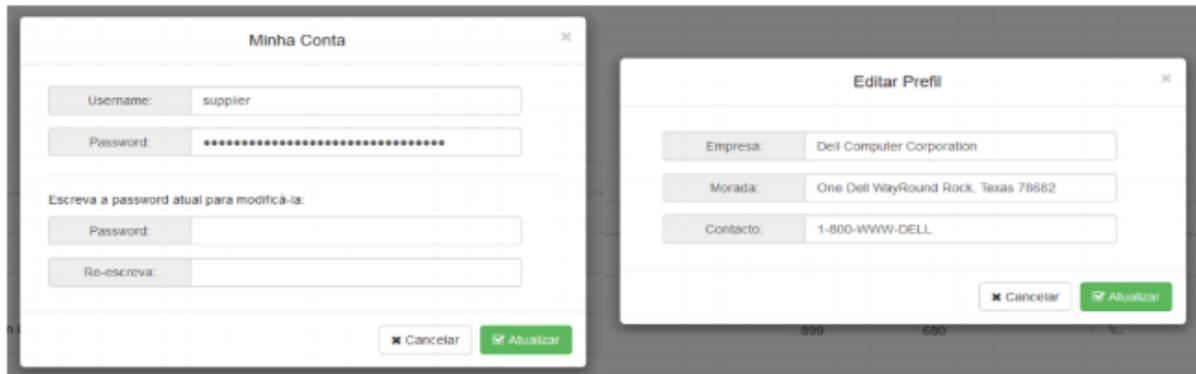
Projeto 2: Gestor de Base de Dados SYSPOS



Desenvolvido por:
ALEXANDRE JOSÉ F. ALPENDRINHO
JOÃO PEDRO ASSUNÇÃO GOMES

Com o projeto será possível controlar e gerir várias bases de dados a partir de um website, acessível em qualquer dispositivo móvel ou fixo ligado à internet.

Projeto 3: Sistema de Gestão de Inventário

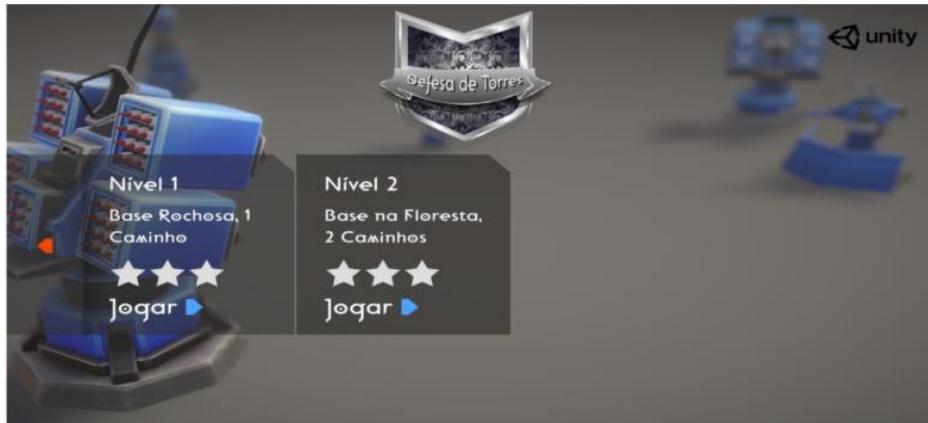


Desenvolvido por:

DIOGO FRANCISCO GRENO VAZ

O projeto consiste num website, desenvolvido para servir de intermediário entre duas entidades, entidades fornecedoras e entidades revendedoras. O projeto tem como objetivos, fazer a gestão de stocks de produtos, adicionar novos produtos pelas entidades de fornecedores e as entidades revendedoras, fazerem a compra de produtos.

Projeto 4: Defesa de Torres



Desenvolvido por:

DAVID MIGUEL FERREIRA FREIRE

O projeto consiste na criação de um jogo para computador baseado no tutorial de defesa de torres do Unity Learn.

O objetivo deste jogo é prevenir que os inimigos cheguem à base do jogador. Cada nível tem um ou mais caminhos que os inimigos utilizarão para tentar chegar à base. O jogador deve colocar as torres nas grelhas pré-definidas ao longo do caminho, que irão matar os inimigos ou emitir efeitos para ajudar o jogador. Os inimigos aparecem em ondas, ao longo destas o jogador ganha energia por os matar, que poderá utilizar para comprar ou melhorar as suas torres.

Projeto 5: Robot RRv1



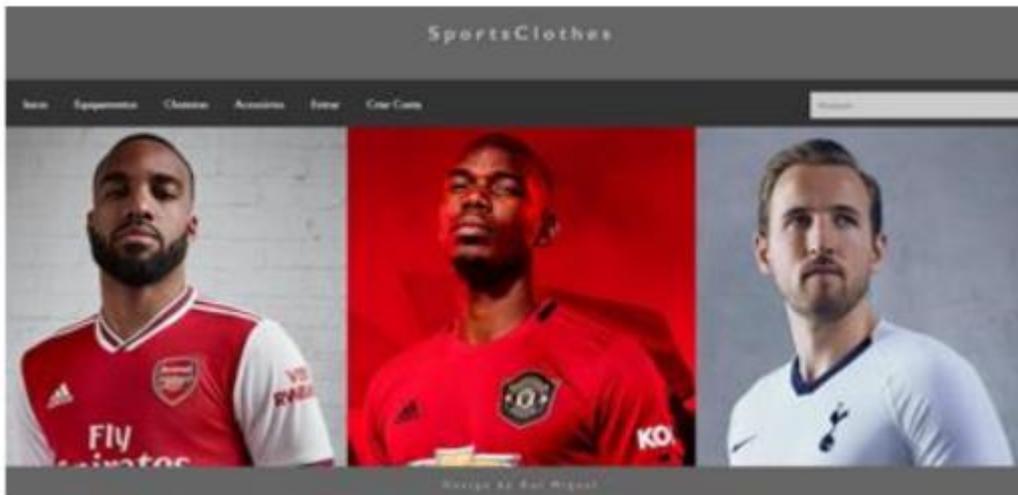
Desenvolvido por:

FREDERICO JOÃO A. FERNANDES MINEIRO
GUILHERME JOSÉ PEDROSO SOARES

O projeto consiste na construção de um robô de quatro rodas, com uma câmara que facilita a visibilidade e o controlo do mesmo através de um comando PlayStation. O robô poderá ser utilizado como forma de auxílio, por entidades relacionadas com a Proteção Civil.

Dia 16 de julho 2020

Projeto 1: SportsClothes

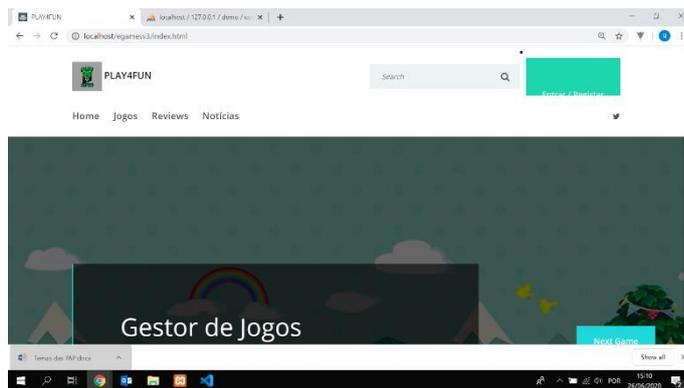


Desenvolvido por:

RUI MIGUEL MENDES CÚSSIO

O projeto consiste num website que permite: a venda de produtos desportivos, efetuar a ligação do website à base de dados, para dar resposta aos pedidos do utilizador, efetuar registos de clientes, efetuar o login e aceder aos registos que carregam a informação que consta no website.

Projeto 2: Play4Fun



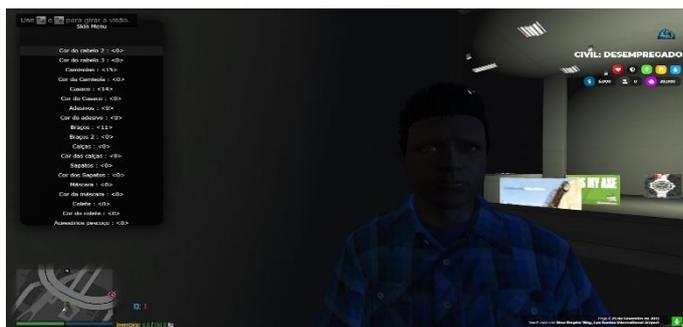
Desenvolvido por:

GONÇALO MARTINS DA SILVA PONTES
SARA MARQUES QUINTELA DE OLIVEIRA

O projeto consiste num website de vídeo jogos, para jogadores de todo o tipo. O website contém uma lista de jogos atuais, reviews e avaliações de jogos efetuadas por profissionais e utilizadores do website.

Contém uma zona de comentários e uma página de notícias e artigos.

Projeto 3:



Desenvolvido por:

ANDRÉ JORGE ALVES DOS SANTOS
LEANDRO MIGUEL DA SILVA GONÇALVES

O projeto consiste na criação de um servidor que aloja o jogo GTA V (Grand Theft Auto Five) que simula a vida real. A plataforma base utilizada foi o fivem.

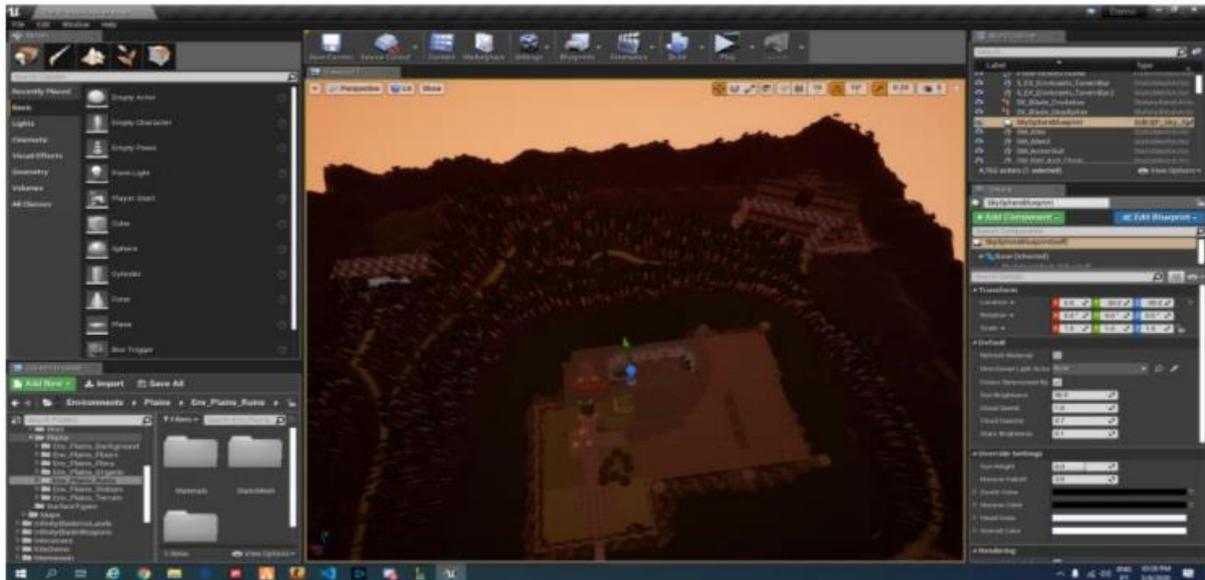
Projeto 4: Creators Chronicles: Dimensions Reborn



Desenvolvido por:

JOÃO VICTOR ALVES DE OLIVEIRA
RICARDO DIAS ANDRADE

O projeto consiste na criação de um jogo 2D em pixel art, baseado em jogos de plataformas. O jogo foi desenvolvido exclusivamente com o GameMaker Studio 2. O objetivo do jogo é ultrapassar os desafios ou níveis do jogo.



Desenvolvido por:

DIOGO ALEXANDRE DE MOURA GOMES
MARTINHO MANUEL DOS SANTOS LOPES

O projeto consiste num jogo do género/estilo ARPG (Action Role Playing Game). A ARPG é um estilo de jogo onde os jogadores assumem diferentes personagens e criam e interpretam as suas próprias narrativas, ao mesmo tempo em que são postos num mundo com todo o tipo de criaturas, magias e histórias.